Texto

Descripción generada automáticamente con confianza media

**Proyecto II**

**Actividad preliminar. Retomando mi primer sprint**

SANDRA VALERIA VIDRIO ARREOLA JOSE LUIS ZEPEDA SOLORZANO

**Integrantes del equipo:**

SANDRA VALERIA VIDRIO ARREOLA

JOSE LUIS ZEPEDA SOLORZANO

**Proyecto:** aplicación móvil para comercio electrónico.

Definición de Roles en SCRUM

Los tres roles principales de SCRUM son:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Rol** | **Función** | **Asignación inicial** |
| Producto Owner | Define el valor del producto, establece prioridades en el backlog | Sandra Valeria Vidrio Arreola |
| SCRUM Master | Asegura que el equipo siga la metodología, elimina obstáculos | Jose Luis Zepeda Solorzano |
| Desarrolador | Encargado del desarrollo y entrega del producto (ambos son desarrolladores de su sistema) | Ambos |

En próximas reuniones se intercambiarán los roles PO y SM para experimentar la dinámica completa de SCRUM.

**Calendario de Reuniones SCRUM**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Día de reunión** | **Objetivo** | **Hora** | **Lugar/Medio** | **Roles asignados** |
| Lunes | Sprint Planning/inicio | 7:00 pm | Reunión Virtual (Zoom) | PO: Sandra / SM: Jose Luis |
| Miércoles | Daily Scrum/segui,iento | 7:00 pm | Reunión Virtual (Zoom) | PO: Jose Luis / SM: Sandra |
| Viernes | Sprint Review y retrospective | 7:00 pm | Reunión Virtual (Zoom) | PO: Sandra / SM: Jose Luis |

**Resultado de las Reuniones**

**Lunes - Sprint Planning**

•Se definieron los objetivos del sprint: implementar navegación y catálogo.

•Se acordó la asignación de historias de usuario HU-01 y HU-02.

•Se revisó el Product Backlog y se seleccionaron elementos prioritarios.

**Miércoles - Seguimiento (Daily Scrum)**

•Sandra reportó avance en el diseño de la interfaz de navegación (HU-01).

•José Luis avanzó en la estructura del catálogo de productos (HU-02).

•Se discutieron obstáculos técnicos y se redistribuyó parte del trabajo.

**Viernes - Sprint Review y Retrospective**

•Se presentaron avances funcionales de navegación y productos.

•Retroalimentación: se necesita mejorar la visualización en dispositivos móviles.

•Decisión: ajustar tareas y añadir mejoras visuales como historias nuevas al backlog.

**Cambios realizados al Product Backlog**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ID Historia | Cambio realizado | Motivo |
| HU-01 | Se dividio en dos subtareas (diseño + programación) | Mejor seguimiento y control de avances |
| HU-02 | Se agrego una historia complementaria HU-02b | Mejorar la visualización en pantallas chicas |

**Evidencias de Colaboración**

•Los avances del sprint y del backlog han sido compartidos en un repositorio de GitHub colaborativo.

•Los cambios acordados están documentados en los commits semanales.

•Se registran las decisiones importantes en un archivo scrum-notas.md.

**Referencias**

•Academia Join. (2015). Scrum Ejemplo Práctico de la Planeación del Sprint.

•Andres, L. (2016). Ejercicio Product Backlog y Sprint Backlog.

•CECyT Digital Harbor. (2018). El Sprint Backlog.